Taller de Diseño de Redes: Principios de Diseño de Redes de Campus

Dale Smith
Network Startup Resource Center
dsmith@nsrc.org

This document is a result of work by the Network Startup Resource Center (NSRC at http://www.nsrc.org). This document may be freely copied, modified, and otherwise re-used on the condition that any re-use acknowledge the NSRC as the original source.





Reglas de diseño

- Separe su red en capas
- Minimice el número de dispositivos en cualquier ruta
- Utilice soluciones estándar
- Provea servicios centrales cerca del núcleo de la red
- Enrutamiento cerca del núcleo, Switches cerca de los usuarios
- Separe las funciones del enrutador de borde y de núcleo
- Utilice DHCP central
- Separe las funciones de sus servidores DNS





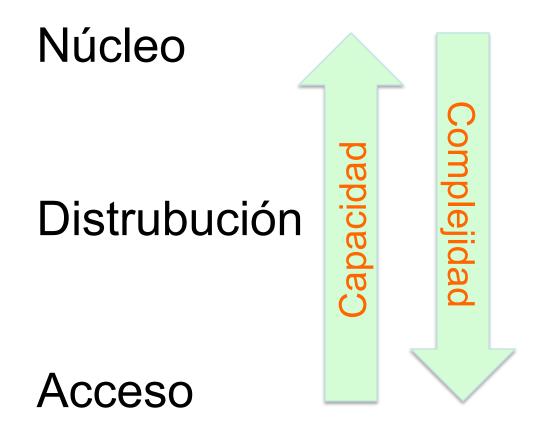
Diseño de Redes de Campus

- Un buen diseño de red es modular y jerárquico, con separación clara de funciones:
 - Núcleo: Resistente, pocos cambios, pocas funcionalidades, alta capacidad de enlaces y CPU
 - Distribución: Agregación, redundancia
 - Acceso: Densidad de puertos, precio asequible, seguridad, muchos cambios





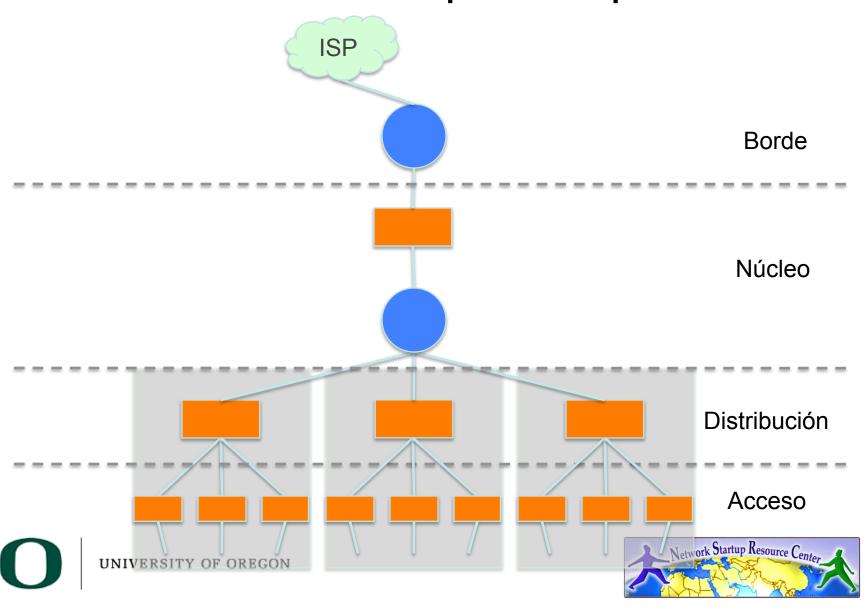
Funciones de las capas



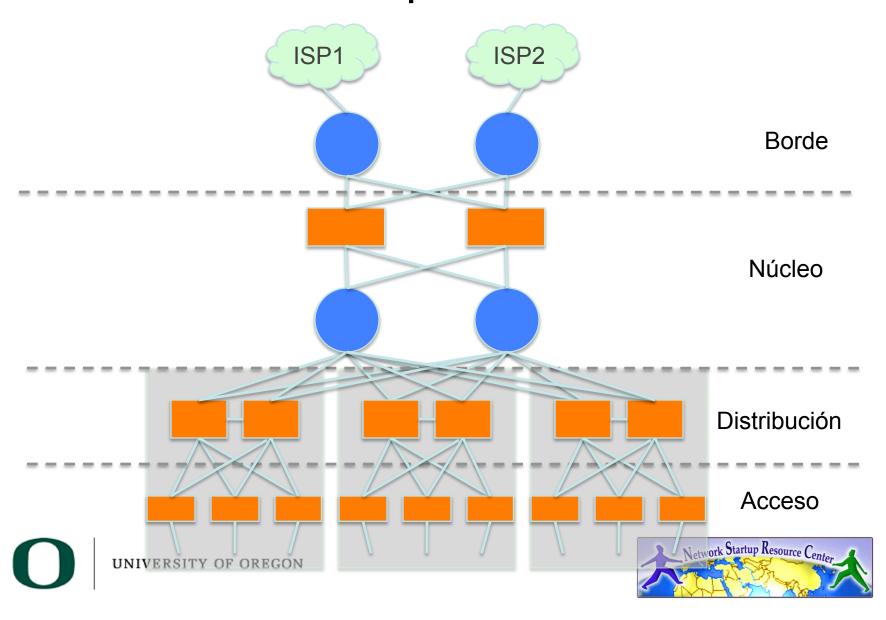




Red de campus simple



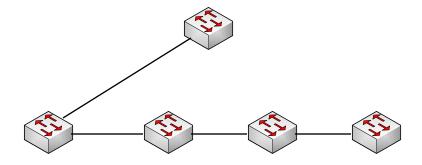
Red de campus redundante



Minimizar número de dispositivos

Construya redes en estrella

No redes en cadena







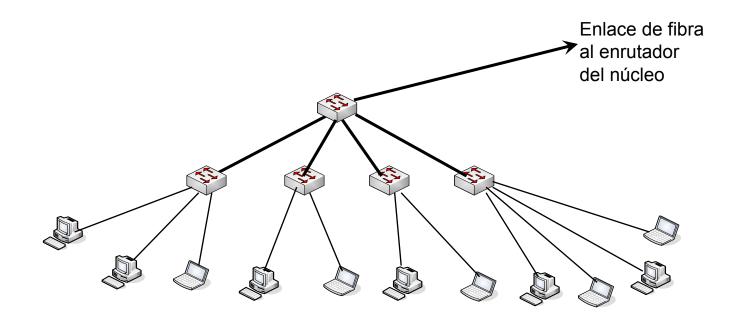
Redes de acceso (capa 2)

- Sirve a los usuarios finales
- Cada una de éstas será una subred IP
- Planifique no más de 250 usuarios en un segmento
- Una de éstas por cada edificio de tamaño considerable
- Esta red sólo debe tener switches
- Siempre adquiera switches inteligentes (gestionables)





Construya cada red así:

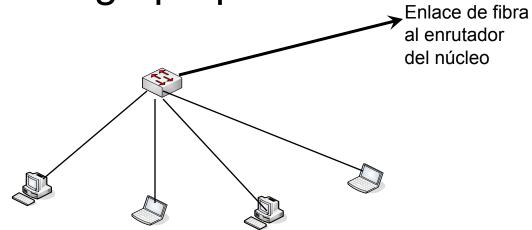






 Construya la red poco a poco a medida que haya demanda y dinero

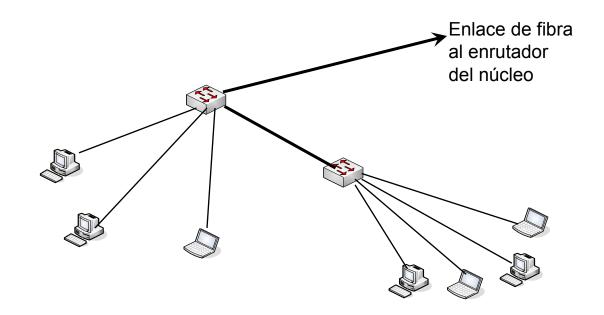
Comience con algo pequeño:







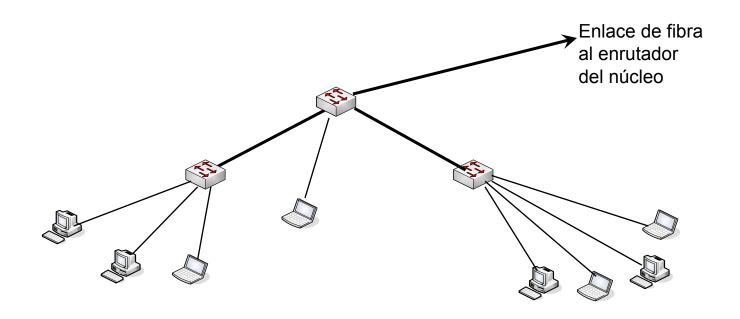
 A medida que la demanda de puertos crezca, agregue otro switch así







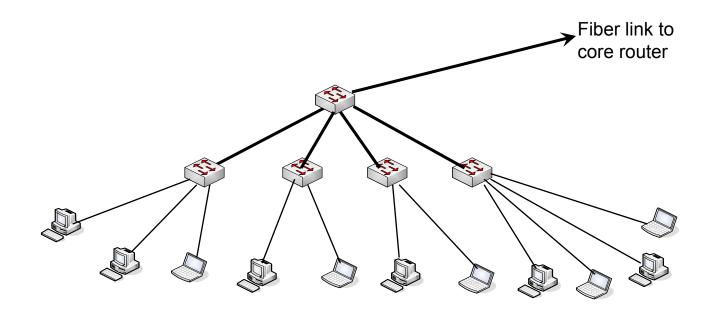
Y siga agregando switches







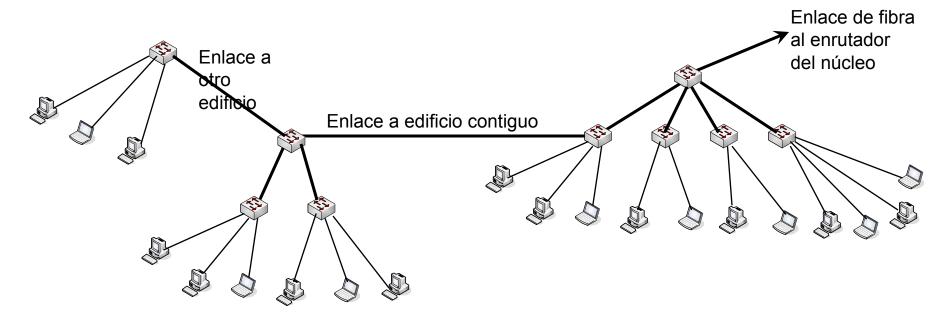
 Y siga agregando switches hasta lograr una configuración jerárquica







- Resista el impulso de ahorrar dinero encadenando diferentes redes
- No haga esto:



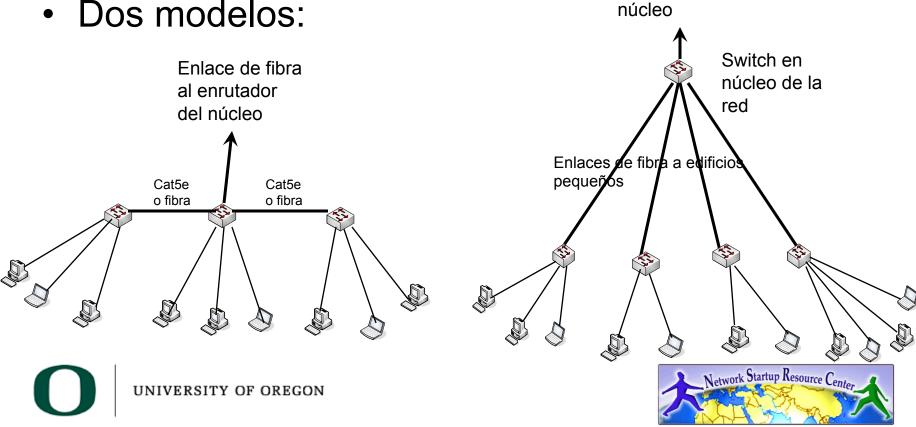




Enlace de fibra al

enrutador del

- Hay casos en los que se puede servir varios edificios con una misma subred.
- Hágalo con cautela.
- Dos modelos:



Núcleo de la red





Núcleo

- El núcleo de la red es el centro, como el núcleo del átomo
 - La clave es la fiabilidad
 - Mantenga la simplicidad!
 - Utilice enrutadores (L3), no switches
 - Alimentación eléctrica y A/C fiables
 - Fuentes de alimentación redundantes conectadas a distintos UPSs
 - A medida que crezca la red:
 - Agregue más dispositivos para mayor redundancia o mejor desempeño





Enrutamiento vs. switching

- Los enrutadores proveen mayor aislamiento entre dispositivos (no pasan los broadcasts)
- Los enrutadores son más complicados, pero también más sofisticados y pueden hacer uso más eficiente de la red, sobre todo si hay redundancia





Switching vs. Enrutamiento

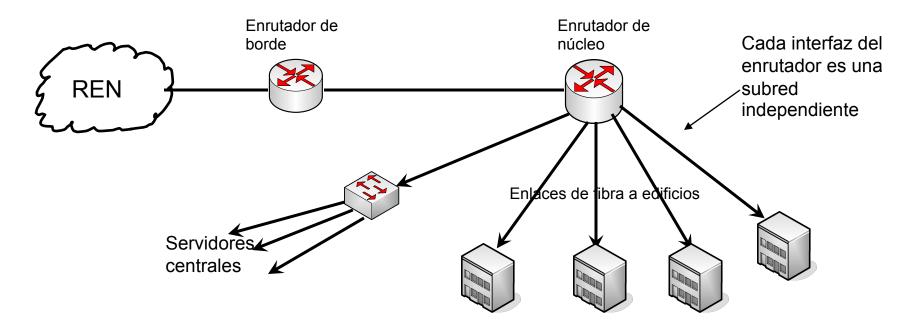
Estos enlaces deben ser enrutados, no switchados/





Núcleo de la red

- En el núcleo debe haber enrutadores, no switches.
- Los enrutadores aislan el tráfico de las subredes
- Un núcleo simple:

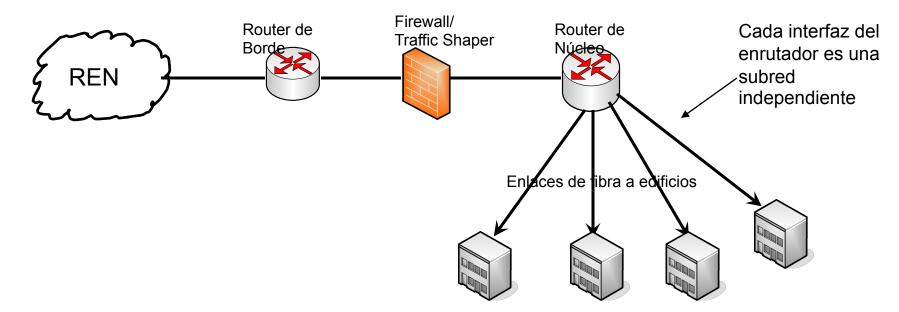






Donde colocar los firewalls o hacer NAT

- Los firewalls o traductores NAT deben estar "en línea"
- Esto significa que la velocidad de este dispositivo afecta el acceso al exterior
- Este es un diseño típico, pero piense en alternativas

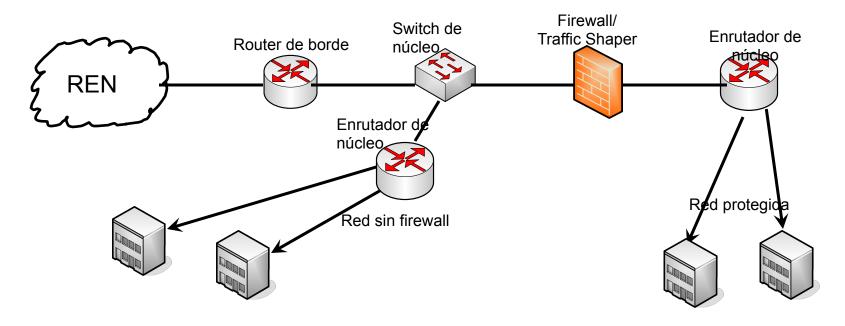






Donde colocar los firewalls

- Intente tener partes de la red fuera del firewall, sin NAT
- Esto permitirá acceso ilimitado, sin bloqueos, al Internet
- Configuración sencilla:

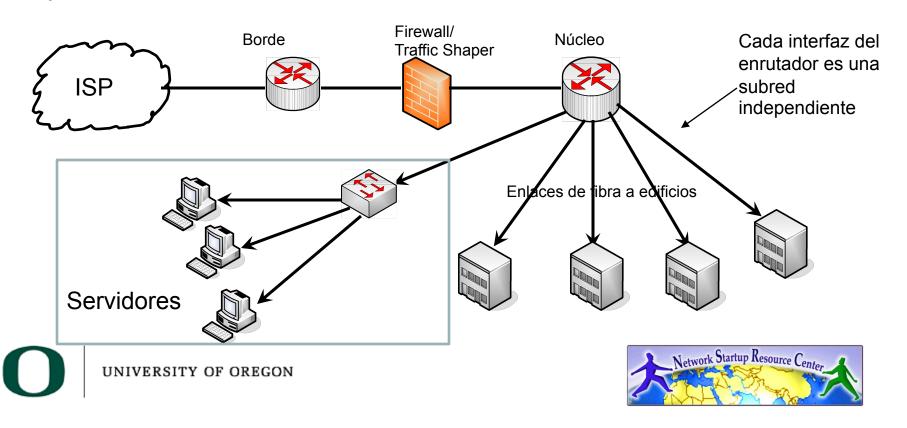






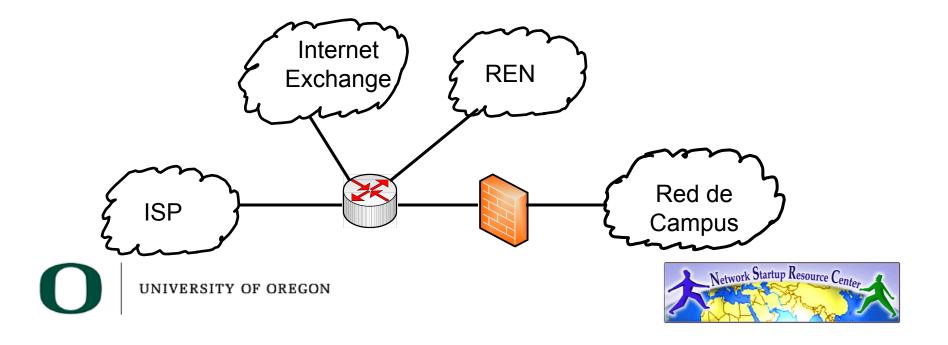
Dónde colocar los servidores?

- Conectarlos a una interfaz de alta capacidad en el enrutador de núcleo
- Deben estar en un lugar central con alimentación eléctrica y A/C fiables

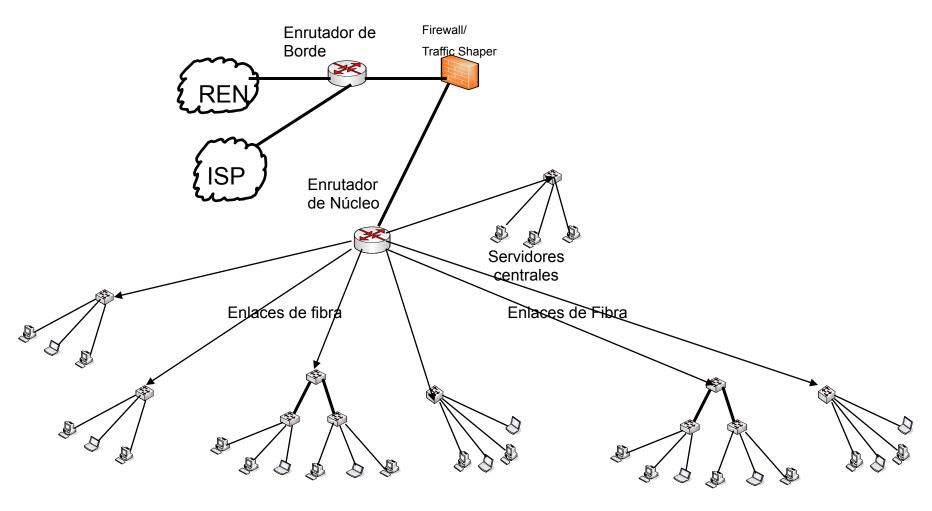


Enrutador de Borde

- Conecta al mundo exterior
- Necesarios para conectarse a RENs y hacer intercambio de tráfico
- Necesario obtener un ASN y bloque de direcciones independiente con BGP para que esto funcione bien



Poniendo todo junto

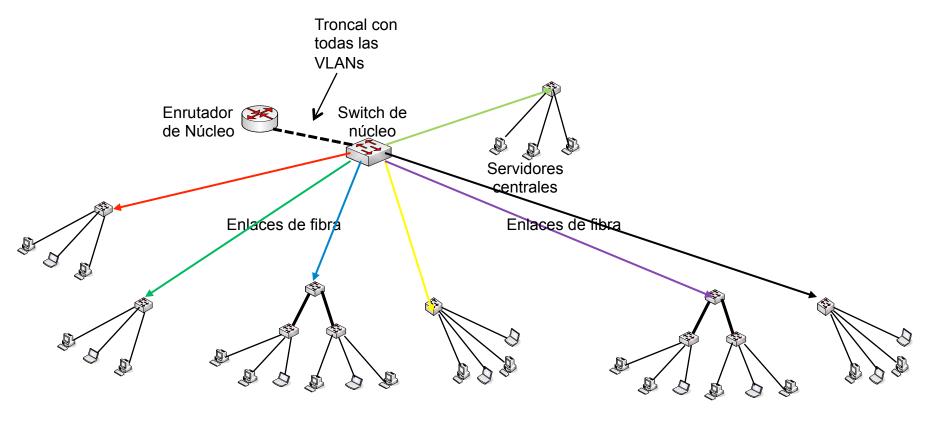






Diseño alternativo de núcleo

• Enrutador de "un brazo"

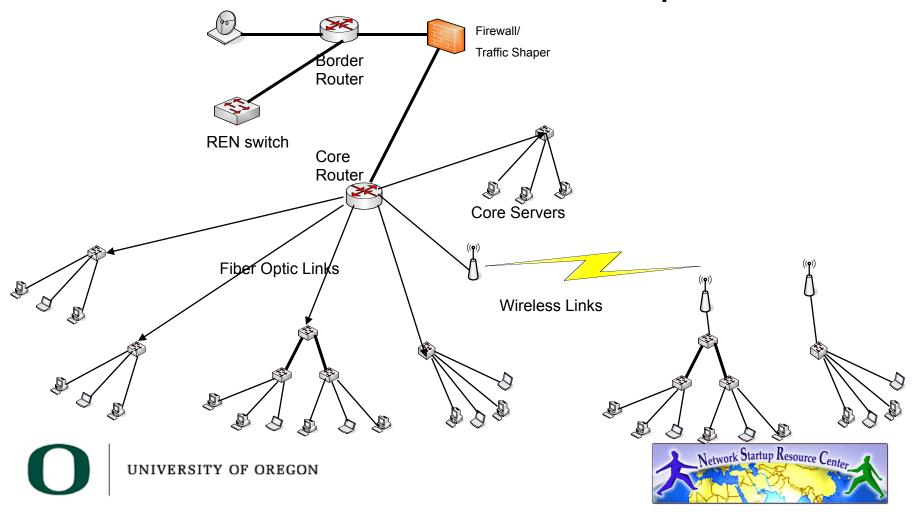






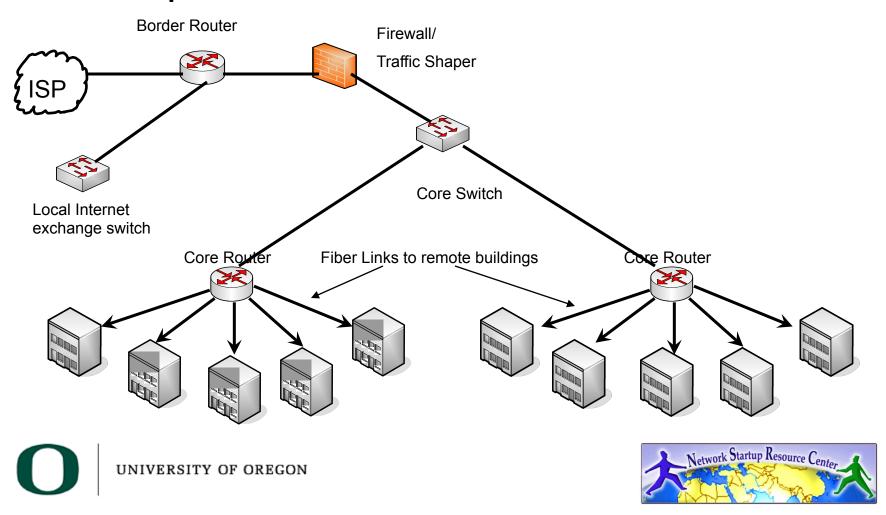
Diseño alternativo de núcleo

Enlaces inalámbricos vs fibra óptica

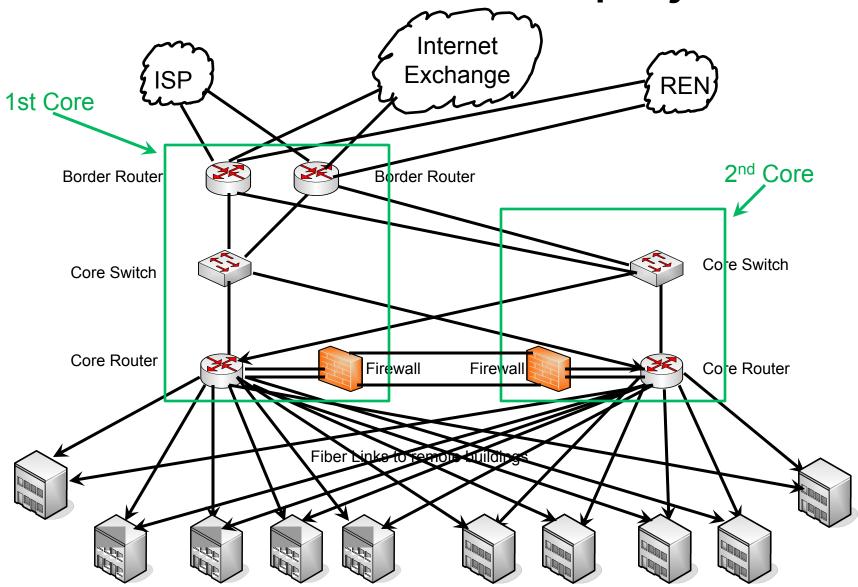


Diseños complejos de núcleo

Múltiples Enrutadores



Diseños más complejos



Resumen de capas 2 y 3

- Enrutar en el núcleo
- Switches de acceso
- Redes en estrella

 no en cadena
- Sólo compre switches inteligentes
 - Recicle sus switches viejos en el laboratorio





DHCP

- Dynamic Host Configuration Protocol
 - Used to assign IP address and provide basic IP configuration to a host.
- Simplifies your life greatly
 - Faster
 - Fewer mistakes
 - Easier renumbering
- Should be provisioned centrally
 - Requires relaying across layer 3 networks





Central DHCP

- In order to centralize your DHCP service, you need a DHCP relay on each subnet
 - Most routers provide this feature
 - Also possible on Linux routers using ISC DHCPD as relay
 - The central server knows which subnet queries are coming from, and assigns addresses from the right pool
- As you grow, add another server and run as a failover pair





DNS

- DNS reliability is essential to your network
 - No DNS == No services
- Server location
 - On different subnets, off of different routers
 - Air conditioned, dual power supplies, etc.
- Separate duties
 - Authoritative and recursive on different machines





DNS Authorizado vs. Recursivo

Función	Información	Audiencia
Autorizado	Sus dominios	La Internet
Recursivo	Todos los demás dominios	Sus usuarios





Preguntas?

This document is a result of work by the Network Startup Resource Center (NSRC at http://www.nsrc.org). This document may be freely copied, modified, and otherwise re-used on the condition that any re-use acknowledge the NSRC as the original source.





Symbols to use for diagrams

