

# Repaso de DNS

---



# Vista General

---

- Metas de esta sesión
- Qué es DNS ?
- Cómo se construye el DNS y cómo funciona?
- Cómo funcionan las peticiones?
- Tipos de Récor ds
- Cachés y autorizados
- Delegación: dominios vs zonas
- Cómo encontrar problemas

# Metas de esta sesión

---

- Revisaremos los conceptos básicos de DNS, incluyendo los mecanismos de peticiones, delegaciones, y caching.
- La meta es saber suficiente DNS para configurar un servidor caché, y resolver problemas típicos de DNS, tanto locales como remotos (en la Internet)

# Qué es DNS?

---

- Sistema para traducir nombres a direcciones:

nsrc.org → 128.223.157.19  
www.afrinic.net → 2001:42d0::200:80:1

- ... y viceversa:

128.223.157.19 → nsrc.org  
1.0.0.0.0.8.0.0.0.0.2.0.0.0.0.0.0.0.0.0  
.0.0.0.0.0.d.2.4.1.0.0.2.ip6.arpa. →  
www.afrinic.net.

# Qué es DNS?

---

- Otra información que se puede hallar en DNS:

Dónde enviar e-mail para un dominio  
Quién es responsable de este sistema?  
Información geográfica  
etc...

- Cómo buscamos esta información?

# Herramientas básicas de DNS

---

- El comando host:

```
# host nsrc.org.
```

```
nsrc.org. has address 128.223.157.19
```

```
# host 128.223.157.19
```

```
19.157.223.128.in-addr.arpa domain name  
pointer nsrc.org.
```



# Herramientas básicas de DNS

---

- Pruebe esto con otros nombres – primero busque estos nombres, y luego las direcciones que obtenga:

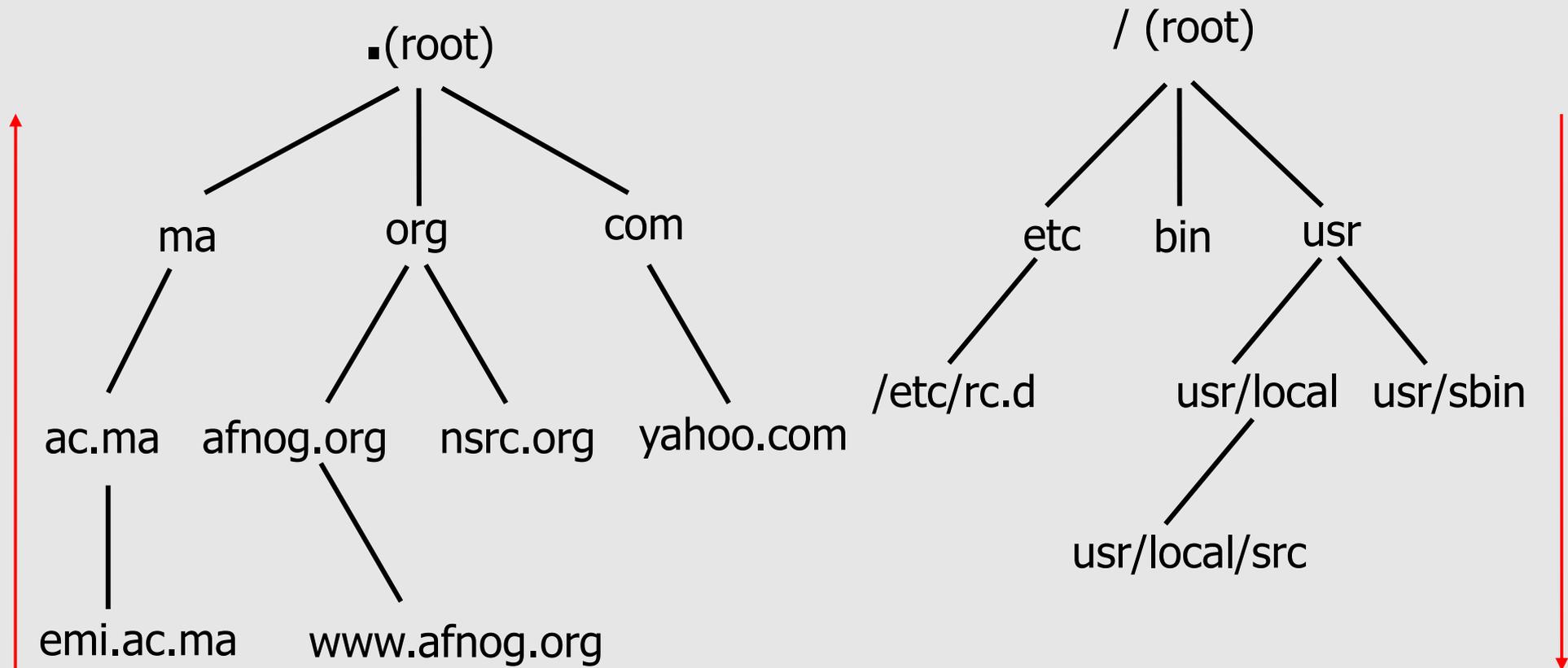
`www.yahoo.com`

`www.nsrc.org`

`ipv6.google.com`

- Concuerta el nombre al buscar la dirección? Por qué?
- De dónde sacó el comando 'host' esta información ?

# Cómo se construye el DNS?



Base de datos DNS

Sistema de archivos Unix

... es una estructura de árbol invertido

# Cómo se construye el DNS?

---

- El DNS es jerárquico
- La administración es compartida – No hay entidad central que administre todos los datos de DNS
- La distribución de la administración se llama "delegación"

# Cómo funciona el DNS?

---

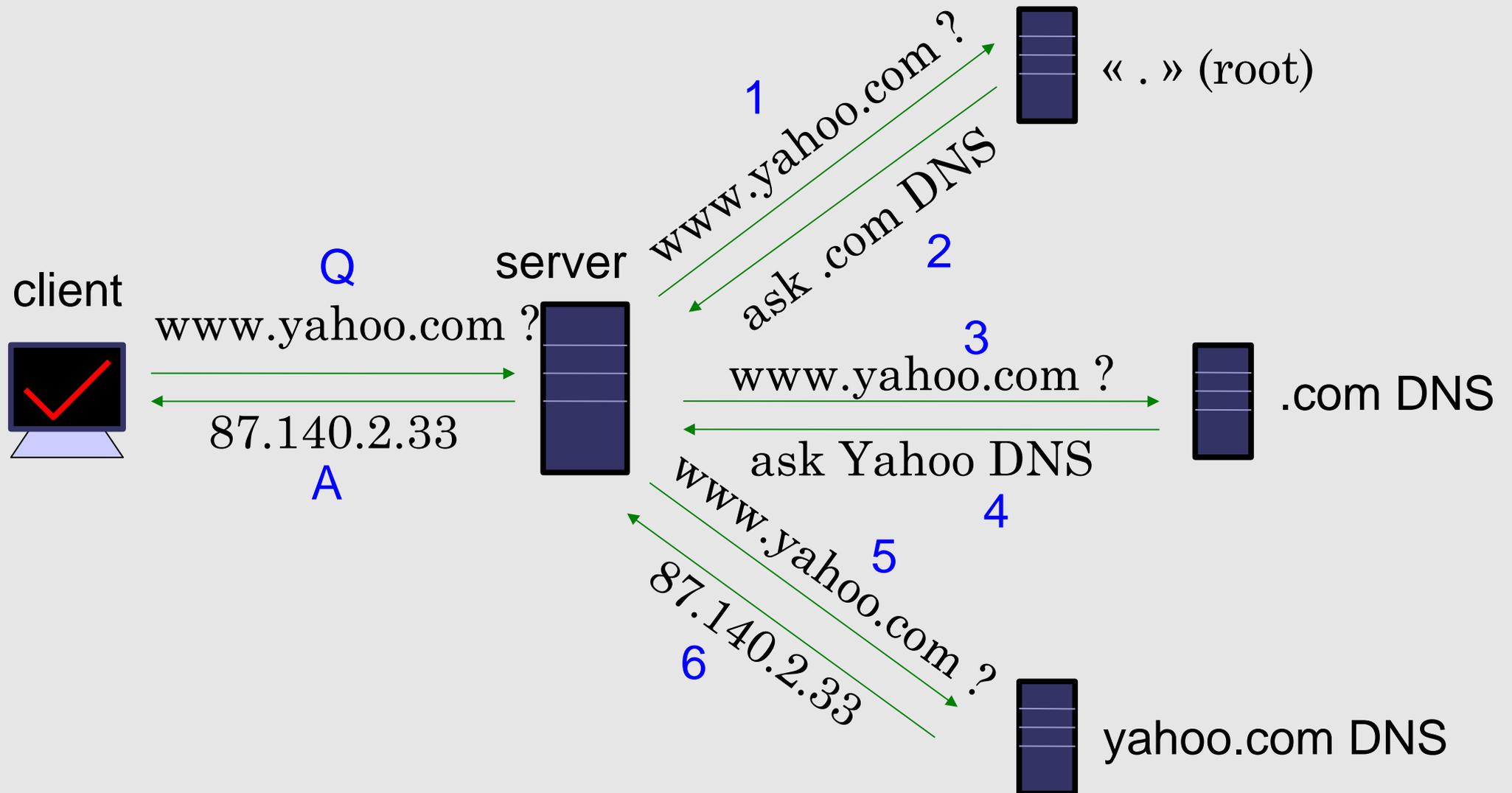
- **Los clientes** usan un mecanismo llamado **resolver** y preguntan a los **servidores** – esto se llama una **query (pregunta)**
- El servidor cuestionado intentará encontrar la respuesta de parte del cliente
- El servidor opera recursivamente, desde el tope (raíz) hasta que encuentra una respuesta, preguntando a otros servidores según atraviesa el árbol – el servidor recibe referencias de otros servidores

# Cómo funciona el DNS?

---

- El cliente (navegador web, cliente de correo ...) utiliza el “resolver” del sistema operativo para encontrar la dirección IP.
- Por ejemplo, si vamos a la página `www.yahoo.com`:
  - El navegador pregunta al OS « Necesito la IP de `www.yahoo.com` »
  - El OS busca en la configuración del resolver a quién preguntar, y envía la pregunta
- En UNIX, la configuración está en `/etc/resolv.conf`.

# Una pregunta DNS



# Detalle de pregunta con tcpdump

---

- En el servidor, hágase root:

```
$ su
```

```
passwd:
```

```
# tcpdump -s1500 -n port 53
```

- En otra ventana, ejecute:

```
# host ... (cualquier cosa)
```

# Detalle de pregunta - tcpdump

- 1: 18:40:38.62 IP 192.168.1.1.57811 > 192.112.36.4.53: 29030 [1au] A? h1-web.hosting.catpipe.net. (55)
- 2: 18:40:39.24 IP 192.112.36.4.53 > 192.168.1.1.57811: 29030- 0/13/16 (540)
- 3: 18:40:39.24 IP 192.168.1.1.57811 > 192.43.172.30.53: 7286 [1au] A? h1-web.hosting.catpipe.net. (55)
- 4: 18:40:39.93 IP 192.43.172.30.53 > 192.168.1.1.57811: 7286 FormErr- [0q] 0/0/0 (12)
- 5: 18:40:39.93 IP 192.168.1.1.57811 > 192.43.172.30.53: 50994 A? h1-web.hosting.catpipe.net. (44)
- 6: 18:40:40.60 IP 192.43.172.30.53 > 192.168.1.1.57811: 50994- 0/3/3 (152)
- 7: 18:40:40.60 IP 192.168.1.1.57811 > 83.221.131.7.53: 58265 [1au] A? h1-web.hosting.catpipe.net. (55)
- 8: 18:40:41.26 IP 83.221.131.7.53 > 192.168.1.1.57811: 58265\* 1/2/3 A 83.221.131.6 (139)

# Pregunta - analisis

- Usamos un analizador de paquetes (wireshark) para ver los contenidos de la pregunta...

<http://www.wireshark.org/>

The screenshot shows the Wireshark interface with a list of captured packets. The selected packet (No. 1) is an HTTP continuation packet. The detailed view below shows the packet structure: Ethernet II, Internet Protocol, Transmission Control Protocol, and Hypertext Transfer Protocol. The packet bytes are displayed in hexadecimal and ASCII.

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Info
1	0.000000	69.4.231.52	10.10.2.171	HTTP	Continuation or non-HTTP traffic
2	0.000477	10.10.2.171	69.4.231.52	TCP	43076 > http [ACK] Seq=1 Ack=429
3	0.026605	Olicom_cb:4f	Broadcast	ARP	Who has 10.10.2.168? Tell 10.10.
4	0.073463	Netgear_97:7	Spanning-tree-(f	STP	Conf. Root = 32768/0/00:0f:b5:97
5	0.074800	Olicom_cb:4f	Broadcast	ARP	Who has 10.10.2.168? Tell 10.10.
6	0.206011	Olicom_cb:4f	Broadcast	ARP	Who has 10.10.2.168? Tell 10.10.
7	0.207065	10.10.2.178	10.10.2.255	NBNS	Name query NB WVLKA0<1c>
8	0.214690	fe80::8d4a:d	ff02::1:2	DHCPv6	Solicit
9	0.224232	10.10.2.180	239.255.255.250	SSDP	M-SEARCH * HTTP/1.1
10	0.290652	69.4.231.52	10.10.2.171	HTTP	[TCP Retransmission] Continuation
11	0.291095	10.10.2.171	69.4.231.52	TCP	43076 > http [ACK] Seq=1 Ack=144
12	0.444050	10.10.2.166	192.168.8.97	DNS	Standard query A tsclient dns

Frame 1 (1514 bytes on wire, 1500 bytes captured)  
Ethernet II, Src: Olicom\_cb:4f:a2 (00:00:24:cb:4f:a2), Dst: HewlettP\_8c:91:8b (00:1a:4b:8c:91:8b)  
Internet Protocol, Src: 69.4.231.52 (69.4.231.52), Dst: 10.10.2.171 (10.10.2.171)  
Transmission Control Protocol, Src Port: http (80), Dst Port: 43076 (43076), Seq: 1, Ack: 1, Len: 1448  
Hypertext Transfer Protocol  
[Packet size limited during capture: HTTP truncated]

```
0000  00 1a 4b 8c 91 8b 00 00 24 cb 4f a2 08 00 45 00  ..K.... $.0...E.
0010  05 dc 78 cb 40 00 2b 06 00 00 45 04 e7 34 0a 0a  ...x.@+. ...E..4..
0020  02 ab 00 50 a8 44 d7 a2 c9 69 10 82 fb b9 80 10  ...P.D...i.....
0030  00 0e 45 ff 00 00 01 01 08 0a 1c b5 73 73 00 06  ..E.... ..ss..
0040  c2 39 86 c9 d5 24 88 cd 1e 3b 5e 1f 97 e8 e6 fd  .9...$. ^.....
0050  d3 7a 51 bd 8f 53 2a d9 dd c1 8f 13 27 6d 93 74  .70..S*....'m.t
```

# Configuración del Resolver

---

- Indica al sistema a qué servidor preguntar
- En UNIX: `/etc/resolv.conf`
- Busque este fichero, y verifique que tiene una instrucción 'nameserver' así:  

```
nameserver a.b.c.d
```

  
o  

```
nameserver ip:v6:ad:dr:es:ss
```

  
... donde a.b.c.d es la IP/IPv6 de un servidor operativo (debería).

# Encontrar la raíz

---

- La primera pregunta se dirige a:  
  
192.112.36.4 (G.ROOT-SERVERS.NET.)
- Cómo sabe el servidor en dónde encontrar los servidores raíz ?
- Problema de *la gallina y el huevo*
- Cada servidor necesita una lista de los servidores raíz (A – M.ROOT-SERVERS.NET) y sus direcciones IP
- En BIND, `named.root`

# Usar 'dig' para saber más detalles

---

- El comando 'host' es limitado – bueno para resolver, pero no para depurar problemas.
- Usamos 'dig' para obtener más detalles
- dig muestra muchas cosas interesantes

# Usar 'dig' para saber más detalles

```
ns# dig @147.28.0.39 www.nsrc.org. a

; <<>> DiG 9.3.2 <<>> @147.28.0.39 www.nsrc.org
; (1 server found)
;; global options:  printcmd
;; Got answer:
;; ->>HEADER<<- opcode: QUERY, status: NOERROR, id: 4620
;; flags: qr aa rd; QUERY: 1, ANSWER: 1, AUTHORITY: 4,
ADDITIONAL: 2

;; QUESTION SECTION:
;www.nsrc.org.                IN      A

;; ANSWER SECTION:
www.nsrc.org.                14400   IN      A      128.223.162.29

;; AUTHORITY SECTION:
nsrc.org.                    14400   IN      NS     rip.psg.com.
nsrc.org.                    14400   IN      NS     arizona.edu.

;; ADDITIONAL SECTION:
rip.psg.com.                 77044   IN      A      147.28.0.39
arizona.edu.                 2301    IN      A      128.196.128.233

;; Query time: 708 msec
;; SERVER: 147.28.0.39#53(147.28.0.39)
;; WHEN: Wed May 10 15:05:55 2007
;; MSG SIZE rcvd: 128
```

```
noc# dig www.afrinic.net any
```

```
; <<>> DiG 9.4.2 <<>> any www.afrinic.net  
;; global options: printcmd  
;; Got answer:  
;; ->HEADER<- opcode: QUERY, status: NOERROR, id: 36019  
;; flags: qr rd ra; QUERY: 1, ANSWER: 2, AUTHORITY: 6, ADDITIONAL: 10
```

---

```
;; QUESTION SECTION:
```

```
www.afrinic.net.      IN      ANY
```

```
;; ANSWER SECTION:
```

```
www.afrinic.net. 477      IN      AAAA    2001:42d0::200:80:1  
www.afrinic.net. 65423   IN      A        196.216.2.1
```

```
;; AUTHORITY SECTION:
```

```
afrinic.net.      65324   IN      NS       sec1.apnic.net.  
afrinic.net.      65324   IN      NS       sec3.apnic.net.  
afrinic.net.      65324   IN      NS       ns1.afrinic.net.  
afrinic.net.      65324   IN      NS       tinnie.arin.net.  
afrinic.net.      65324   IN      NS       ns.lacnic.net.  
afrinic.net.      65324   IN      NS       ns-sec.ripe.net.
```

```
;; ADDITIONAL SECTION:
```

```
ns.lacnic.net.    151715  IN      A        200.160.0.7  
ns.lacnic.net.    65315   IN      AAAA    2001:12ff::7  
ns-sec.ripe.net. 136865  IN      A        193.0.0.196  
ns-sec.ripe.net. 136865  IN      AAAA    2001:610:240:0:53::4  
ns1.afrinic.net. 65315   IN      A        196.216.2.1  
tinnie.arin.net. 151715  IN      A        168.143.101.18  
sec1.apnic.net.   151715  IN      A        202.12.29.59  
sec1.apnic.net.   151715  IN      AAAA    2001:dc0:2001:a:4608::59  
sec3.apnic.net.   151715  IN      A        202.12.28.140  
sec3.apnic.net.   151715  IN      AAAA    2001:dc0:1:0:4777::140
```

```
;; Query time: 1 msec
```

```
;; SERVER: 196.200.218.1#53(196.200.218.1)
```

```
;; WHEN: Tue May 27 08:48:13 2008
```

```
;; MSG SIZE rcvd: 423
```

# Salida de dig

---

- Campos interesantes:

flags section: qr aa ra rd

status

answer section

authority section

TTL (numbers in the left column)

query time

server

- Fíjese en los records tipo 'A' y 'AAAA' en la salida.

# Tipos de Ré cords

---

- Tipos básicos:
- A, AAAA: Dirección IPv4, IPv6
- NS: Name Server
- MX: Mail eXchanger
- CNAME: Nombre canónico (alias)
- PTR: Información inversa

# Caching vs Autorizado

---

- En la salida de dig, y en las salidas siguientes, notamos un decremento en el tiempo de respuesta si repetimos la pregunta.
- Las respuestas están siendo **cached** (almacenadas temporalmente) por el servidor que pregunta, para ahorrar ancho de banda y mejorar el tiempo de respuesta
- El valor TTL controla el tiempo que el servidor puede almacenar cada respuesta
- Los servidores DNS se pueden poner en dos categorías: **caching** y **autorizados**.

# Caching vs Autorizado

---

- Los servidores autorizados típicamente sólo responden a peticiones de información para la cual ellos tienen la autoridad, ej.: datos para los cuales tienen un respaldo permanente (ficheros, base de datos)
- Si no la tienen, enviarán una lista de servidores que sí son autorizados, pero no procesarán la petición recursivamente

# Caching vs Autorizado: caching

---

- Los servidores caching actúan como intermediarios para los clientes, y almacenan las respuestas para después.
- Puede ser el mismo software (suele serlo), pero mezclar estas funciones (recursivo/caching y autorizado) no es recomendable (riesgos de seguridad + confuso)
- El TTL de la respuesta se usa para determinar cuánto tiempo se puede almacenar la respuesta antes de preguntar de nuevo.

# Valores TTL

---

- Los valores TTL decrecientan y caducan
- Pruebe a pedir repetidamente el récord A de `www.yahoo.com`:

```
# dig www.yahoo.com
```

- Qué puede observar acerca del tiempo de respuesta y el TTL?

# SOA

- Vamos a pedir el récord SOA de un dominio:

```
# dig SOA <domain>
```

```
...
```

```
;; AUTHORITY SECTION:
```

```
<domain>. 860 IN SOA ns.<domain>. root.<domain>.  
                200702270 ; serial  
                28800      ; refresh  
                14400      ; retry  
                3600000    ; expire  
                86400      ; neg ttl
```

```
...
```

# SOA

---

- Los primeros dos campos resaltados son:

El SOA (Start Of Authority), en el cual el administrador el nombre del servidor “fuente” para el dominio en cuestión (no siempre es el caso)

El RP (Responsible Person), que es la dirección de correo electrónico (con el @ cambiado por un '.') a contactar en caso de que haya problemas con el dominio.

# SOA

---

- Los campos oficiales son:
  - serial**: El número de serie de la zona: útil para la replicación entre servidores
  - refresh**: qué tan frecuentemente los servidores esclavos deben verificar con el master si hay una versión nueva de la zona
  - retry**: Con qué frecuencia reintentar el contacto con el master si éste no responde a un refresh.
  - expire**: Cuando el servidor maestro ha dejado de responder por mucho tiempo, no responder a peticiones de clientes.
- Por qué es necesario caducar una zona ?

# Cómo implementar un servidor caché

- Tener un servidor caché local puede ser muy útil
- Fácil de instalar, por ejemplo en FreeBSD:

```
Agregar named_enable="YES" a /etc/rc.conf  
Cargar named:  
/etc/rc.d/named start
```

- Cómo se puede verificar que named está corriendo ?

# Cómo implementar un servidor caché

---

- Cuando esté seguro de que su servidor caché está corriendo, configure so resolver para utilizarlo (/etc/resolv.conf):

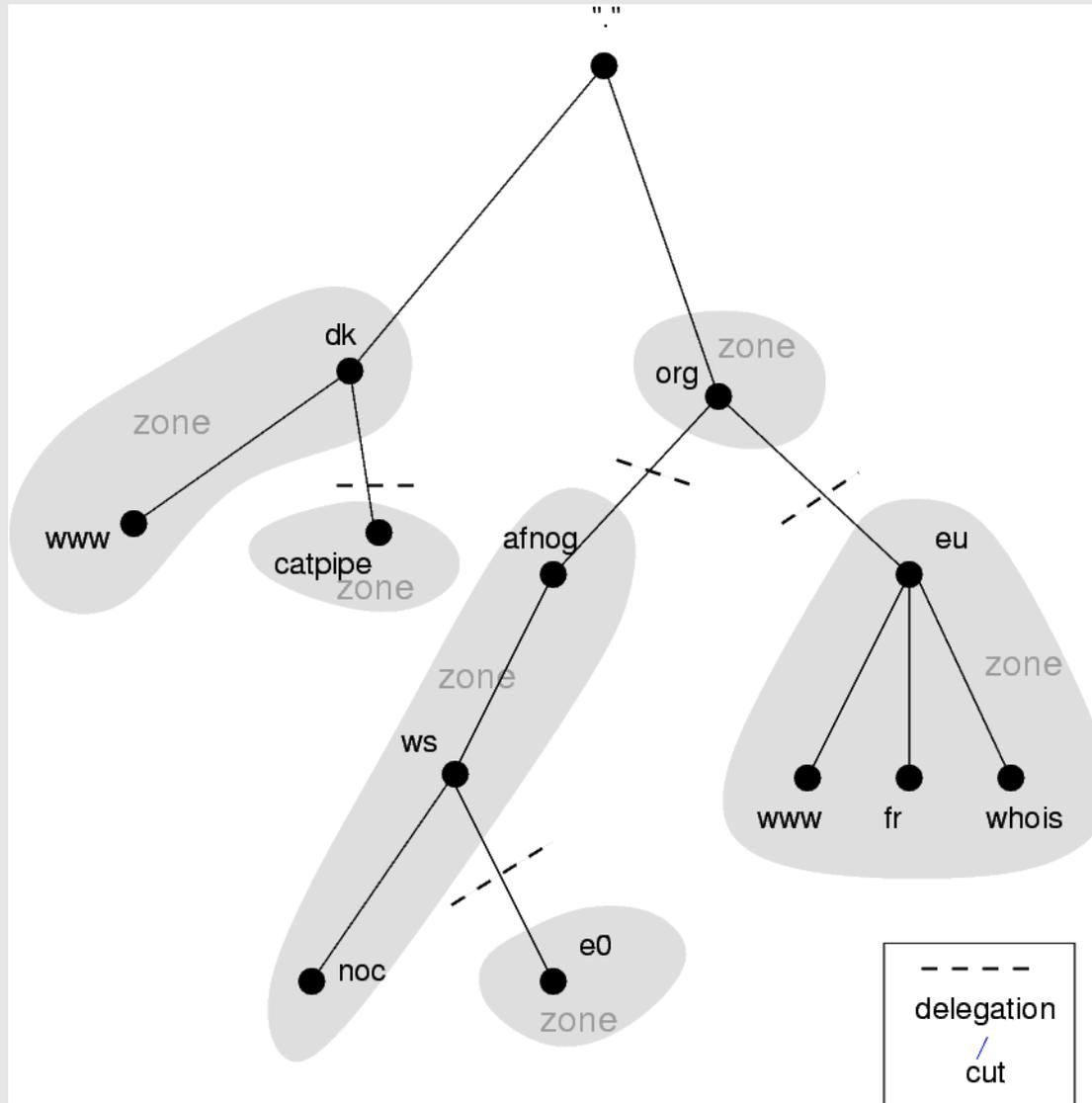
```
nameserver 127.0.0.1
```

# Delegación

---

- Mencionamos que una de las ventajas de DNS era que su administración es distribuída. Esto se llama delegación.
- Hacemos una delegación cuando hay una separación administrativa y queremos dar el control de un sub-dominio a:
  - Un departamento de una organización grande
  - Una empresa de un país
  - Una entidad que representará el dominio de un país

# Delegación

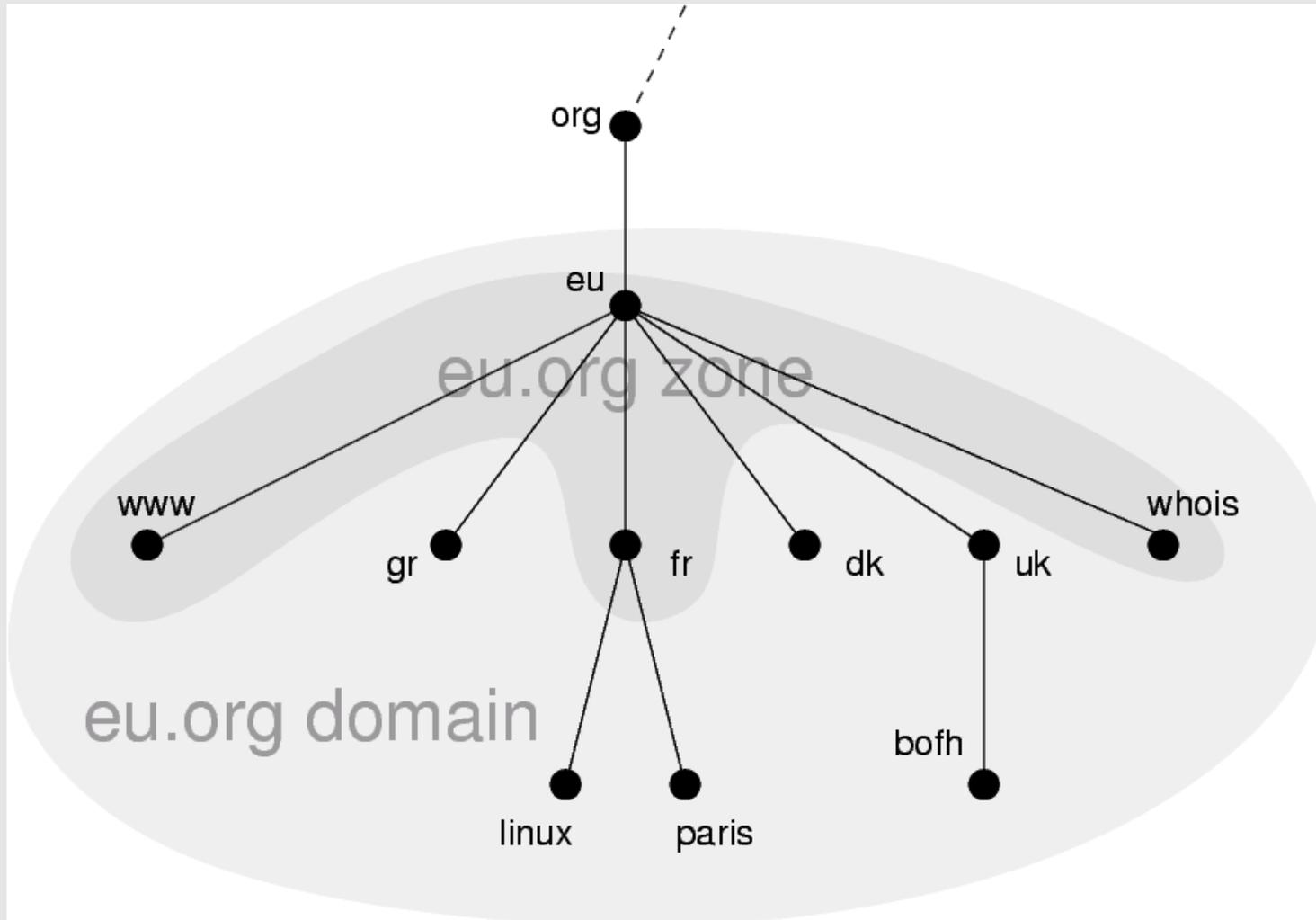


# Delegación: Dominios vs Zonas

---

- Cuando hablamos de un sub-árbol completo, nos referimos a *dominios*
- Cuando hablamos acerca de parte de un dominio administrado por una entidad, nos referimos a *zonas*

# Delegación: Dominios vs Zonas



# Encontrar errores con doc

---

- Cuando hay problemas en la red, servicio e-mail o web, no siempre se sospecha de DNS.
- Pero en caso de que sí, no siempre es obvio – El DNS puede ser confuso.
- Una gran herramienta para detectar problemas es 'doc'
- `/usr/ports/dns/doc` – Instálelo ahora!
- Hagamos algunas pruebas con doc...

# Conclusión

---

- El tema de DNS es amplio
- Requiere mucha práctica el detectar problemas con exactitud a la primera – la recursión y el caching son particularmente confusos
- Recuerde que hay varios servidores para la misma información, y no siempre se está interrogando al mismo
- Practique, practique, practique!
- No tenga miedo de preguntar

# Questions ?

---

?